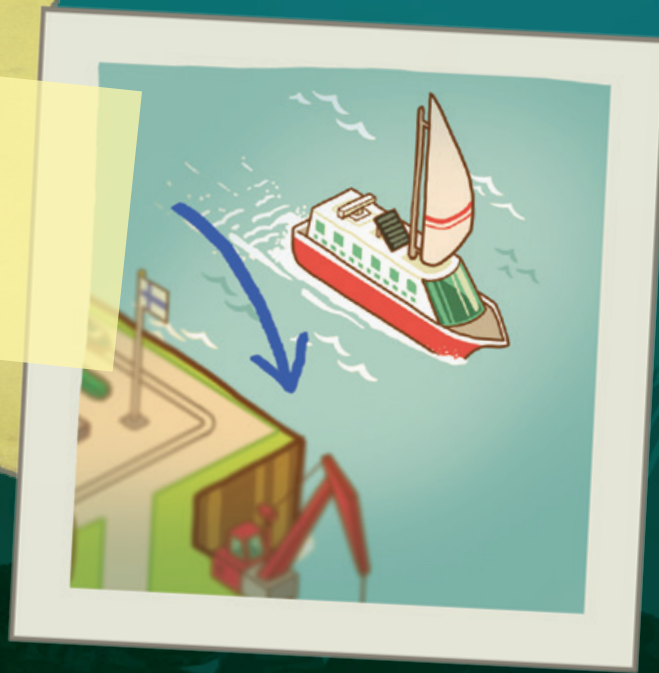
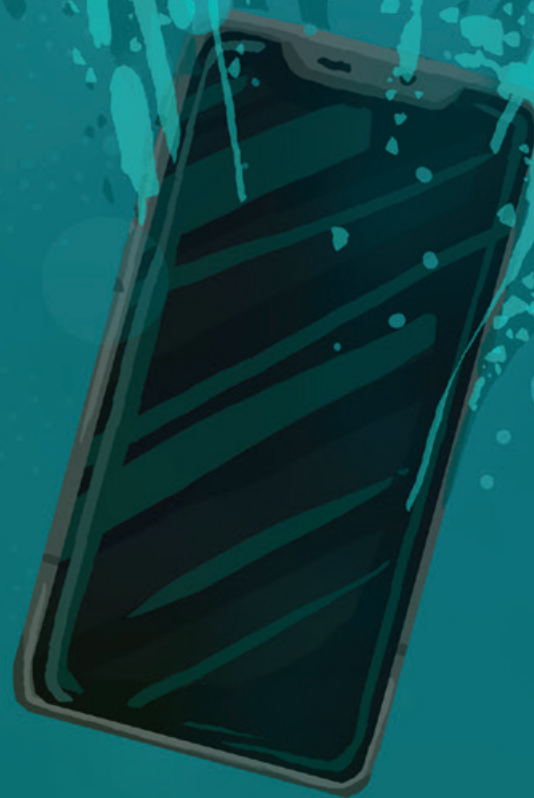


# PUHELIMEN SUOJAPUKU

Sähkölässä juhlitaan vuotuisia huvijahtipäiviä. Myös Wattityttö, Elektronman ja AIMO ovat saapuneet satamaan katsomaan upeita aluksia. "Hohoi, te siellä!", laiturissa olevan valkoisen upean aluksen kapteeni huusi. "Mekö?" Elektronman vastasi hämmästyneenä. "Te juuri! Haluatteko tulla vierailemaan aluksellani?" AIMOn kasvonäyttöön syttyi nuolen kuva. Nuoli osoitti kohti alusta. "AIMO ainakin taitaa haluta", Wattityttö nauroi. "Mennään!"

Aluksessa oli iloinen tunnelma. Ihmiset söivät herkkuja ja nauroivat. Kapteeni lähestyi kolmikkoa. "Otetaan valokuva muistoksi vierailustanne", kapteeni ehdotti. Hän ohjasi joukon kaiteen luokse ja ojensi puhelintaan yli laidan näpätäkseen hienon otoksen. Mutta voi kurjuus! Puhelin lipsahti kapteenin suurista käsistä ja putosi molskahtaen aaltoilevaan veteen. "Voi merikrotti!" kapteeni surkutteli. "Tuo oli jo viides puhelin, joka kastuu ja menee rikki!" AIMOn kasvonäyttöön ilmestyi huutomerkki. Sillä oli idea. Elektronman kumartui AIMOn puoleen. "AIMO keksi miten voimme auttaa kapteenia", Elektronman tulkki. Kapteenin ilme kirkastui: "Todellako? Se olisi sangen ystävällistä."



SÄHKÖLAITTEET RIKKOUTUVAT,  
JOS NIIHIN PÄÄSEE VETTÄ.  
AUTETAAN KAPTEENIA JA KEHITELLÄÄN  
VEDENPITÄVÄ SUOJA PUHELIMELLE!

## TARVIKKEET

- ✓ Pahvia
- ✓ Värikyniä
- ✓ Sakset
- ✓ Teippiä
- ✓ Sanomalehtipaperia
- ✓ Muovimukeja
- ✓ Minigrip-pusseja
- ✓ Tuorekelmua
- ✓ Pesuvati
- ✓ Vettä



## TEHTÄVÄN KULKU

1. Askartele pahvista kännykkä. Koristele se värikynillä.
2. Kehittele kännykälle annetuista materiaaleista suoja, joka estää sitä kastumasta.
3. Testaa suojaasi: upota suojattu pahvikännykkä veteen.
4. Ota suoja pois.
5. Tarkastele, säilyikö pahvipuhelin kuivana.
6. Koeta keksiä useampia ratkaisuja puhelimen vesisuojaksi.
7. Mitä muita materiaaleja voisit käyttää puhelimen suojan rakentamiseen?

*Mitä Elektronman ja Wattityttö voivat ehdottaa kapteenin puhelimen suojaamiseksi kastumiselta?*